

## EDITAL PARA COMPETIÇÃO DA CAÇA AO TESOURO

*A Comissão Organizadora do II Congresso em Tecnologia em Construções resolve tornar público as normativas para inscrição de equipes na Competição de Caça ao Tesouro que será realizada no dia 13 de setembro às 20:30 h, durante o evento social Luau & Games.*

### 1. DISPOSIÇÕES GERAIS

#### 1.1. Objetivos

- 1.1.1. Completar o percurso de uma poligonal aberta designada, através de coordenadas topográficas locais obtidas por meio de pistas distribuídas uniformemente entre os pontos da poligonal.
- 1.1.2. Chegar ao último ponto com o menor tempo entre as equipes participantes.

#### 1.2. Participação

- 1.2.1. Para participar desta competição devem ser formadas equipes compostas por estudantes dos cursos de tecnologia ou graduação em Arquitetura e Engenharia Civil, Ambiental, Sanitária, Materiais, Mecânica, Química ou de Produção, de qualquer estado do Brasil ou de outros países, desde que os alunos estejam matriculados no ano letivo em curso autorizado pelo Ministério da Educação (MEC) ou respectivos organismos de educação superior dos países estrangeiros. Também poderão se inscrever na competição funcionários de empresas vinculadas à Construção Civil.
- 1.2.1. É obrigatório que todos os integrantes da equipe estejam regularmente inscritos no II Congresso de Tecnologia em Construções (CORTEC). As equipes ficarão limitadas a 5 (cinco) participantes, com a participação de no máximo 5 equipes.
- 1.2.2. Cada inscrito poderá participar apenas de uma equipe.
- 1.2.3. Em hipótese alguma será aceita a troca de integrantes da equipe após a efetiva inscrição.

- 1.2.4. As equipes poderão ser formadas por estudantes de um ou mais cursos de graduação, bem como por profissionais da área de engenharia.
- 1.2.5. A equipe deve eleger um de seus integrantes para representá-la como líder. Este será o(a) único responsável por todas as comunicações da equipe.
- 1.2.6. Caso a competição tenha apenas uma única equipe inscrita para a participação, a competição será cancelada.
- 1.2.7. A equipe que não comparecer para a competição, será impedida de participar de competições previstas para o 3º CORTEC.

### 1.3. Premiação

- 1.3.1. Todos os integrantes da equipe vencedora receberão certificado com carga horária de 6 horas, podendo ser registrado como horas complementares.
- 1.3.2. Os vencedores receberão um certificado e medalha de premiação.

## 2. INSCRIÇÕES

- 2.1. Cada equipe deverá realizar sua inscrição no evento “Luau e Games” até às 23h59 do dia 11 de setembro de 2023 através do preenchimento eletrônico do formulário de inscrição a ser disponibilizado no endereço eletrônico junto a este regulamento.
- 2.2. Ao final do preenchimento do formulário, o capitão da equipe receberá por e-mail uma confirmação automática da inscrição da equipe. Nenhuma inscrição ou dado será aceito via e-mail e após o prazo estabelecido.
- 2.3. Todas as dúvidas e solicitações de esclarecimentos devem ser encaminhadas à Comissão Organizadora pelo e-mail ([cortecoficial@gmail.com](mailto:cortecoficial@gmail.com)) até o dia 11 de setembro de 2023. Após essa data, a comissão não se compromete com a resposta de nenhuma correspondência relacionada com esta competição, salvo as questões de pendências de necessidade de correção.

### 3. REGULAMENTO DO CONCURSO

- 3.1. A competição iniciará durante a programação do evento “Luau e Games” que integra o 2º CORTEC, na data do dia 13 de setembro, durante a programação que se iniciará a partir das 19 horas.
- 3.2. As equipes serão reunidas no local de realização do evento, onde serão transmitidas as principais instruções para a realização da competição. Serão apresentados exemplos de localização das pistas a serem coletados e, estando todas as equipes cientes das regras da competição, será realizada a contagem regressiva para a largada da atividade.
- 3.3. Haverá 5 (cinco) percursos diferentes. Cada equipe receberá um percurso desconhecido diferente, escolhido aleatoriamente, antes da largada das equipes e partir do ponto inicial, as equipes irão seguir percorrendo caminhos diferentes até a chegada no ponto final de cada percurso.
- 3.4. Os locais do percurso das equipes terão pistas depositadas nas proximidades do ponto informado. As informações contidas nas pistas para a localização dos pontos serão compostas pelo valor do azimute em graus, a distância em metros e uma descrição, em forma de frase, sobre a localização com informações implícitas das referências locais.
- 3.5. As equipes poderão utilizar trenas e/ou bússolas, bem como lanternas, físicas ou digitais, como instrumentos e acessórios de medição para auxiliar na localização dos pontos topográficos.
- 3.6. Após conseguir interpretar as informações transmitidas por uma pista, as equipes se deslocarão até o ponto indicado e ao chegar no local do próximo ponto, as equipes encontrarão a mais uma pista e assim sucessivamente, até a chegada no ponto final.
- 3.7. Caso nenhuma equipe consiga completar o percurso designado dentro do prazo de 40 minutos, será considerada a equipe vencedora a equipe que encontrar o maior número de envelopes.
- 3.8. No caso de empate, as equipes que empataram deverão receber, mais 15 minutos para encontrar o restante das pistas, sendo vencedora a equipe com mais pistas dentre as que empataram.

## 4. CRITÉRIOS DE PONTUAÇÃO E CLASSIFICAÇÃO DAS EQUIPES

- 4.1. Será considerada vencedora da competição a equipe que chegar ao ponto final em menor tempo, que conseqüentemente chegar ao último ponto primeiro.
- 4.2. Para validação do resultado, a equipe considerada vencedora deverá apresentar imediatamente ao ponto de chegada, todas as pistas do percurso designado em mãos.
- 4.3. Será feita a averiguação da validade das pistas junto a Comissão Organizadora e após a validação, será feita a confirmação da equipe vitoriosa para o público do evento “Luau e Games”.
- 4.4. Serão contabilizadas as horas, minutos e segundos utilizadas para completar e premiada a equipe vencedora.
- 4.5. As equipes serão entrevistadas com a finalidade de transmitir as experiências e desafios ao público espectador, seguida da explicação e reflexão com os professores participantes da atividade e membros da Comissão Organizadora.

## 5. COMISSÃO ORGANIZADORA

- 5.1. A Comissão Organizadora é formada por membros do CORTEC: Professores e Monitores.
- 5.2. A Comissão Organizadora será responsável por transmitir as instruções básicas, estra munida com os mapas dos percursos da competição, monitorar a correta realização da prova, validar o resultado final e avaliar o cumprimento deste Regulamento.
- 5.3. A divulgação dos resultados será feita pela Diretoria do CORTEC no evento, anunciando a premiação.
- 5.4. São princípios do CORTEC a ética e o respeito mútuo entre os profissionais que o congregam. Tais princípios se estendem a todos que participam dos eventos do CORTEC. Desta forma, qualquer falta de ética ou respeito dos integrantes da equipe e seus orientadores/professores com a comissão julgadora e organizadora será passível de desclassificação da equipe do concurso.



## 6. CONSIDERAÇÕES FINAIS

- 6.1. As decisões da comissão julgadora são irrecorríveis e inapeláveis.
- 6.2. O CORTEC se reserva o direito de atualizar o presente regulamento a qualquer tempo e a seu exclusivo critério, comprometendo-se a divulgar a versão atualizada do regulamento na página eletrônica: [www.cortecoficial.com](http://www.cortecoficial.com)
- 6.3. É de exclusiva responsabilidade de cada participante adotar todas as providências que envolvam permissões e autorizações especiais, de caráter ético ou legal, necessárias para a execução e apresentação do projeto.
- 6.4. Todos os dados fornecidos pelos participantes no ato de inscrição ficarão armazenados pelo CORTEC que se compromete a utilizar as referidas informações somente para os fins definidos neste regulamento. Fica facultado ao CORTEC conferir a autenticidade e veracidade de todas as informações apresentadas pelos participantes.
- 6.5. A comissão organizadora agradece ao grupo *Science Budies* pela inspiração para a confecção deste regulamento.

Pombal – PB, 08 de agosto de 2023.

***II Congresso em Tecnologias em Estruturas - CORTEC***  
***Comissão Organizadora***

## Anexo A – Relatório Técnico da Caça ao Tesouro.

<b>RELATÓRIO TÉCNICO DA CAÇA AO TESOURO</b>	
<b>Integrantes da equipe</b>	
Líder:	
2.	
3.	
4.	
5.	
<b>Percurso designado</b>	
<b>Classificação da equipe</b>	
<b>Tempo total</b>	
<b>Pistas coletadas</b>	

<b>Representante</b>	<b>Nome</b>	<b>Assinatura</b>
<b>Equipe</b>		
<b>CORTEC</b>		

<b>Comissão Avaliadora</b>	<b>Nome</b>	<b>Assinatura</b>
<b>1º Membro</b>		
<b>2º Membro</b>		
<b>3º Membro</b>		

