



EDITAL PARA COMPETIÇÃO DE GINCANA: DESAFIOS DE CONHECIMENTOS EM ENGENHARIA

A Comissão Organizadora do III Congresso em Tecnologia em Construções resolve tornar público as normativas para inscrição de equipes na Competição de Gincana: Desafios de conhecimentos em Engenharia, que será realizada durante o evento.

1. Disposições Gerais

1.1. Objetivos

1.1.1. A gincana tem por objetivo testar o raciocínio técnico, o trabalho em equipe e a aplicação prática dos conhecimentos de Engenharia, em especial das tecnologias das construções, por meio de desafios dinâmicos, criativos e interdisciplinares.

1.1.2. As atividades propostas envolvem conhecimentos de física, matemática, materiais, hidráulica, topografia e construção civil, estimulando o uso de estratégias, cálculos, lógica e tomada de decisão em grupo.

1.1.3. A competição busca promover a integração entre estudantes e profissionais, incentivando o espírito de cooperação, a criatividade e o protagonismo acadêmico.

1.2. Participação

1.2.1. Cada equipe deverá ser composta por até 5 (cinco) participantes, todos regularmente inscritos no III CORTEC.

1.2.2. É obrigatória a escolha de um líder, responsável por todas as comunicações oficiais com a comissão organizadora.

1.2.3. Será permitida a inscrição de no máximo 2 (duas) equipes por instituição de ensino ou empresa.

1.3. Premiação

1.3.1. As equipes vencedoras receberão **certificados e medalhas**, conforme sua colocação final.



2. Inscrições

2.1. As inscrições deverão ser realizadas **até às 23h59 do dia 02 de novembro de 2025**, exclusivamente pelo **site oficial do evento (www.cortecoficial.com)**, na área do usuário, seção “Competições”.

2.2 Inscrições enviadas por e-mail ou fora do prazo não serão aceitas.

2.3 Após o envio do formulário, o líder da equipe receberá confirmação por e-mail. Em caso de não recebimento, deverá entrar em contato com a comissão organizadora pelo e-mail cortecoficial@gmail.com até o dia 30 de outubro de 2025.

3. Regulamento do concurso

3.1. A gincana será composta por **etapas surpresa com provas teóricas e práticas**, todas relacionadas a temas de engenharia.

3.2. As provas poderão envolver:

- Montagem de estruturas com materiais limitados;
- Cálculos de problemas da engenharia;
- Soluções criativas para problemas de engenharia;
- Questões de múltipla escolha e desafios-relâmpago.

3.2. Cada prova atribuirá uma pontuação específica, divulgada antes do início de cada rodada.

3.4. As equipes deverão concluir cada etapa dentro do tempo limite estabelecido pela comissão.

5. CRITÉRIOS DE PONTUAÇÃO

4.1. A pontuação total será o somatório dos pontos obtidos em todas as etapas.

4.2. Em caso de empate, serão adotados os seguintes critérios de desempate, nesta ordem:



- Maior número de provas vencidas;
- Menor tempo total de execução nas provas práticas;
- Sorteio, caso persista o empate.

4.3. Serão desclassificadas as equipes que:

- Utilizarem equipamentos eletrônicos durante as provas sem autorização;
- Descumprirem regras de tempo ou interferirem nas atividades de outras equipes;
- Faltarem com respeito a outros competidores ou membros da comissão.

7. Considerações finais

7.1. As decisões da comissão julgadora são irrecorríveis e inapeláveis.

7.2. O CORTEC se reserva o direito de atualizar o presente regulamento a qualquer tempo e a seu exclusivo critério, comprometendo-se a divulgar a versão atualizada do regulamento na página eletrônica: www.cortecoficial.com.

7.3. É de exclusiva responsabilidade de cada participante adotar todas as providências que envolvam permissões e autorizações especiais, de caráter ético ou legal, necessárias para a execução e apresentação do projeto.

7.4. Todos os dados fornecidos pelos participantes no ato de inscrição ficarão armazenados pelo CORTEC que se compromete a utilizar as referidas informações somente para os fins definidos neste regulamento. Fica facultado ao CORTEC conferir a autenticidade e veracidade de todas as informações apresentadas pelos participantes.

Professor Cícero Fellipe Diniz Santana

Professor Rodrigo Mendes Patrício Chagas

<https://www.instructables.com/Life-Sized-Angry-Birds-Game/>