

## EDITAL PARA COMPETIÇÃO DE LANÇAMENTO OBLÍQUO

*A Comissão Organizadora do III Congresso em Tecnologia em Construções resolve tornar público as normativas para inscrição de equipes na Competição de Lançamento de Projéteis que será realizada 06 de novembro de 2025 às 20:00 no campus da UFCG.*

### 1. Disposições Gerais

#### 1.1. Objetivos

1.1.1. Este Concurso tem por objetivo testar a capacidade dos competidores de usar os conhecimentos de cinemática adquiridos na disciplina de Física para planejar o lançamento oblíquo de um projétil que deverá atingir um alvo pré-definido a uma distância específica.

1.1.2. As equipes participantes deverão lançar projéteis com características definidas previamente (massa e volume) utilizando um lançador de grande porte tipo estilingue, fornecido pela comissão organizadora, visando atingir um alvo posicionado a uma distância predeterminada.

1.1.3. O lançamento deverá ser planejado com base em cálculos analíticos ou planilhas eletrônicas desenvolvidas previamente pelas equipes.

1.1.4. A competição visa estimular o raciocínio técnico, o trabalho em equipe e a criatividade dos participantes por meio de aplicação prática dos conhecimentos adquiridos no início do curso.

#### 1.2. Participação

1.2.1. Cada equipe deve ser composta por alunos de uma única instituição de ensino ou de uma única empresa, e é obrigatório que todos os integrantes da equipe estejam regularmente inscritos no III Congresso de Tecnologia em Construções (CORTEC). As equipes ficarão limitadas a 5 (cinco) participantes.

1.2.2. A equipe deve eleger um de seus integrantes para representá-la como Líder. Este será o(a) único responsável por todas as comunicações da equipe.

1.2.4. É permitida a inscrição de APENAS 2 (DUAS) EQUIPES por instituição de ensino ou por empresa.

#### 1.3. Premiação

1.3.1. Os vencedores receberão certificado e medalhas.

## 2. Inscrições

2.1. Cada equipe deverá realizar sua inscrição até às 23h59 do dia 03 de novembro de 2025, por meio do site do evento ([www.cortecoficial.com](http://www.cortecoficial.com)), na área do usuário, item 'Competições', conforme indicado na Figura 1.

Figura 1 – Local para realizar a inscrição via site do CORTEC Oficial.



2.2 Nenhuma inscrição ou dado será aceito via e-mail e após o prazo estabelecido.

2.3 Ao final do preenchimento do formulário, o capitão da equipe receberá por e-mail uma confirmação da inscrição da equipe. Caso não receba, favor entrar em contato para confirmação da inscrição.

2.4 Todas as dúvidas e solicitações de esclarecimentos devem ser encaminhadas à Comissão Organizadora pelo e-mail [cortecoficial@gmail.com](mailto:cortecoficial@gmail.com) até o dia 30 de outubro de 2025. Após essa data, a comissão não se compromete com a resposta de nenhuma correspondência relacionada com este concurso, salvo as questões de pendências de necessidade de correção.

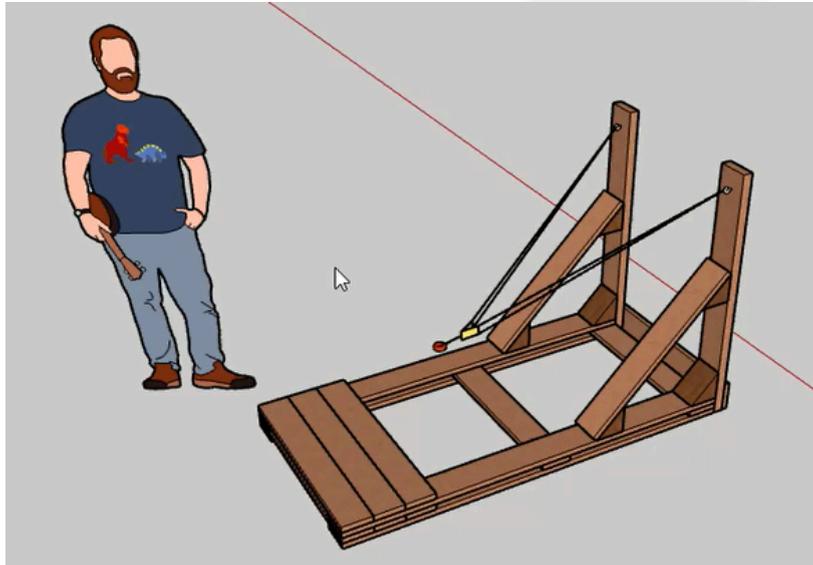
## 3. Regulamento do concurso

### 3.1. Equipamento de lançamento, área de lançamento e alvo

3.1.1 O lançador será fornecido pela organização e será padronizado para todas as equipes.

3.1.2 O mecanismo consiste em uma estrutura semelhante a um estilingue de grande porte, com elásticos de alta resistência. A figura 02 apresenta o modelo a ser usado.

Figura 2 – Modelo de lançador fornecido pelo CORTEC.



3.1.3 A distância de lançamento será sorteada no dia da competição e caberá a cada equipe utilizar os dados fornecidos para elaborar plano de lançamento: ângulo de ataque, deslocamento do elástico para atingir o alvo.

3.1.4 O local de lançamento será no estacionamento do CCTA de frente ao auditório principal.

Figura 03: Localização da área de lançamento.



3.1.5 O alvo será marcado no chão e poderá (ou não) estar no mesmo nível altimétrico do lançador, cabendo aos integrantes de cada equipe fazer as devidas correções durante a etapa de testes no dia anterior.

3.1.7 O alvo apresentará as características descritas na imagem 04. Cada quadrado com dimensões 1,00m x 1,00m terá sua pontuação específica.

Figura 04: Modelo de alvo a ser utilizado e respectivas pontuações por quadrante.

	A	B	C	D	E
1	2	7	10	7	2
2	7	30	50	30	7
3	10	50	100	50	10
4	7	30	50	30	7
5	2	7	10	7	2

### 3.2. Acesso prévio ao equipamento de lançamento

3.2.1 As equipes terão acesso ao sistema de elásticos 1 dia antes da competição para realização de testes e determinação experimental dos coeficientes de elasticidade.

3.2.2 As equipes poderão fazer no máximo 3 lançamentos com projéteis e elásticos próprios para testar o uso do lançador.

### 3.3. Características dos projéteis e dos elásticos

3.2.1 Os projéteis terão

- Peso: Confidencial;
- Volume: Confidencial;
- Geometria: Esferóide;

3.2.1 Os elásticos serão:

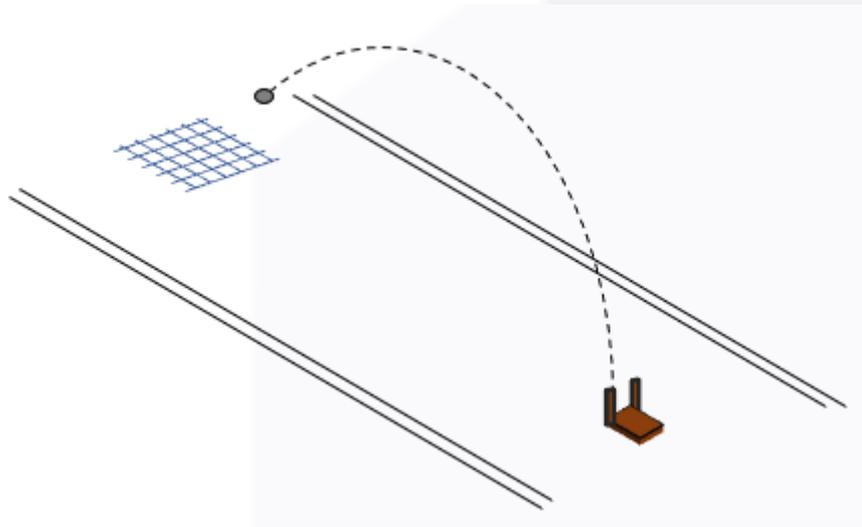
- Material: Borracha;
- Constante de elasticidade: Confidencial;
- Comprimento: Confidencial.

## 5. CRITÉRIOS DE PONTUAÇÃO

### 5.1 Tentativas e critérios de pontuação

5.1.1 Cada equipe terá direito a 5 lançamentos em intervalos máximos de 2 minutos máximos entre cada um. A imagem 05 apresenta a forma de lançamento.

Figura 05: Forma de lançamento em direção ao alvo.



5.1.2 O quadrante do alvo em que atingir no primeiro impacto será a pontuação dada para o lançamento.

5.1.3 Para fins de pontuação, não fará diferença onde a bola parar ou nos impactos consecutivos ao primeiro.

5.1.4 O somatório das pontuações será a pontuação final da equipe durante a competição.

5.1.5 Impactos em linhas que intersectem dois ou mais quadrantes serão pontuados com a menor pontuação;

5.1.6 Impactos em linhas que intersectem um quadrante e a área externa ao alvo serão pontuados com a pontuação do quadrante intersectado;

5.1.7 Não será atribuída pontuação para equipes que não atingirem os alvos.

5.1.8 Não será permitido novo lançamento.

5.1.9 Será considerada vencedora a equipe que alcançar maior pontuação final.

## 5.2 Critério de Desempate

5.2.1 No caso de um empate entre equipes serão feitos 4 (quatro) lançamentos alternados entre as equipes. A equipe que melhor pontuar, ao fim de quatro lançamentos, será considerada a melhor posicionada.

## 5.3 Critério de eliminação da equipe

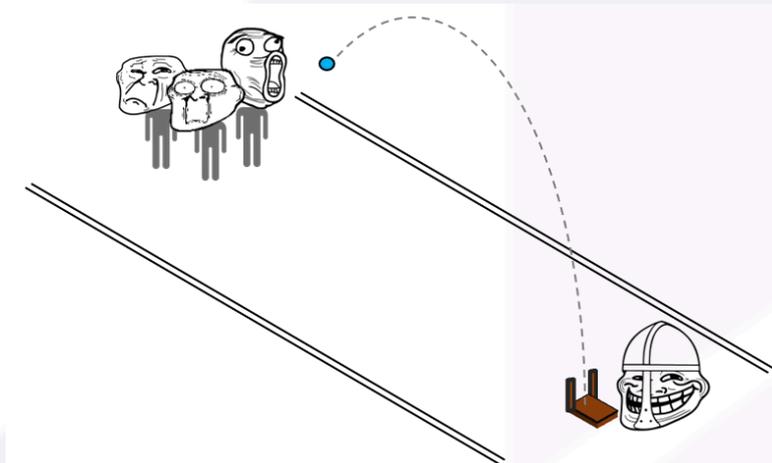
5.3.1 Será eliminada a equipe que:

- Atrapalhar o lançamento de outras equipes;
- Demorar além de 2 minutos entre o lançamento dos projéteis;
- Modificar ou alterar a estrutura do lançador ou seus elásticos;
- Utilizar qualquer dispositivo eletrônico de assistência no momento do lançamento;
- Faltar com decoro ou respeito aos membros da Comissão, aos colegas de equipe, às equipes adversárias e/ou aos demais presentes durante a competição.

5.3.2 Caberá unicamente aos membros da equipe de Comissão Avaliadora determinar se houve ou não infrações que determinem a eliminação da equipe.

## 5.4 Desafio “Fogo Amigo”

5.4.1 Qualquer equipe poderá requerer aumento de 80 pontos em sua pontuação final se se dispuser ao desafio “Fogo Amigo”. Neste desafio um integrante da equipe irá tentar atingir os demais integrantes de sua própria equipe.



5.4.2 Neste caso, os projéteis serão de bexigas contendo água.

5.4.3 A equipe irá obter 80 pontos se acertar em cheio, no mínimo, 2 membros em 5 lançamentos. Durante os lançamentos todos devem permanecer juntos lado a lado.

## 6. COMISSÃO AVALIADORA

6.1. A Comissão Avaliadora é formada por membros do CORTEC: Professores e Monitores.

6.2. A Comissão Organizadora é responsável por acompanhar e avaliar o cumprimento deste Regulamento.

6.3. A divulgação dos resultados será feita pela Diretoria do CORTEC no evento de premiação.

6.4. São princípios do CORTEC a ética e o respeito mútuo entre os profissionais que congregam. Tais princípios se estendem a todos que participam dos eventos do CORTEC. Desta forma, qualquer falta de ética ou respeito dos integrantes da equipe e seus orientadores/professores com a comissão julgadora e organizadora será passível de desclassificação da equipe da competição.

## 7. Considerações finais

7.1. As decisões da comissão julgadora são irrecorríveis e inapeláveis.

7.2. O CORTEC se reserva o direito de atualizar o presente regulamento a qualquer tempo e a seu exclusivo critério, comprometendo-se a divulgar a versão atualizada do regulamento na página eletrônica: [www.cortecoficial.com](http://www.cortecoficial.com).

7.3. É de exclusiva responsabilidade de cada participante adotar todas as providências que envolvam permissões e autorizações especiais, de caráter ético ou legal, necessárias para a execução e apresentação do projeto.

7.4. Todos os dados fornecidos pelos participantes no ato de inscrição ficarão armazenados pelo CORTEC que se compromete a utilizar as referidas informações somente para os fins definidos neste regulamento. Fica facultado ao CORTEC conferir a autenticidade e veracidade de todas as informações apresentadas pelos participantes.

## FICHA DE PONTUAÇÃO

	A	B	C	D	E
1	2	7	10	7	2
2	7	30	50	30	7
3	10	50	100	50	10
4	7	30	50	30	7
5	2	7	10	7	2

COMISSÃO AVALIADORA:

- 
- 
- 

DATA:

HORA:

	EQUIPE	QUADRANTE E PONTUAÇÃO					PONTUAÇÃO TOTAL
		1º Lançamento	2º Lançamento	3º Lançamento	4º Lançamento	5º Lançamento	
1							
2							
3							
4							
5							

EQUIPE	QUADRANTE E PONTUAÇÃO					
	1º Lançamento	2º Lançamento	3º Lançamento	4º Lançamento	5º Lançamento	PONTUAÇÃO TOTAL
6						
7						
8						
9						
10						

Equipe vencedora	